

Prezentarea mediului grafic interactiv- Scratch

Bună, dragilor! Voi sunteți 5B, nu?
Profesoara voastră mi-a spus multe despre voi!
Am înțeles că sunteți cuminiți, frumoși, inteligenți
și vă place foarte mult informatica.
A, dar nu m-am prezentat....
Eu sunt cel mai important
personaj din Scratch.



!!!!De reținut!!!

- Pentru a scrie un algoritm care să fie executat de computer avem două posibilități: scrierea unui program într-un limbaj de programare sau scrierea algoritmului folosind blocuri grafice.
- Pentru scrierea algoritmilor folosind blocuri grafice avem la dispoziție mai multe medii grafice: Alice, Scratch, Blockly.

Pentru început o să lucrăm în Scratch.

❖ **Scratch este o aplicație cu ajutorul căreia poți realiza povești interactive, jocuri, animații.**

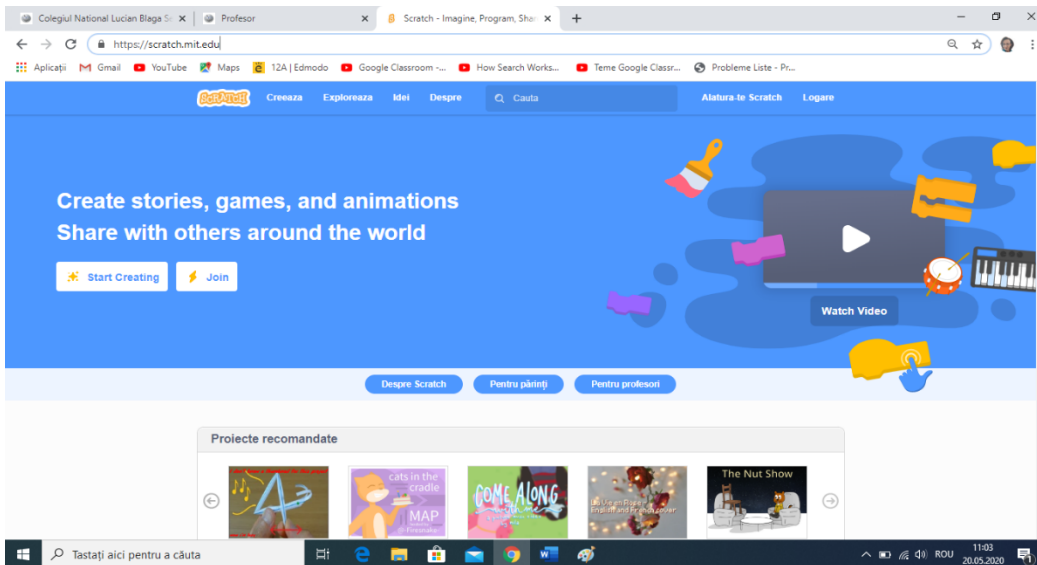
Dacă vrei să mă cunoști,
acesează următorul link

<https://scratch.mit.edu/>



**Astăzi nu scriem
nimic în caiete, doar
exersăm pe
calculator.**

Ar trebui să îți apară așa

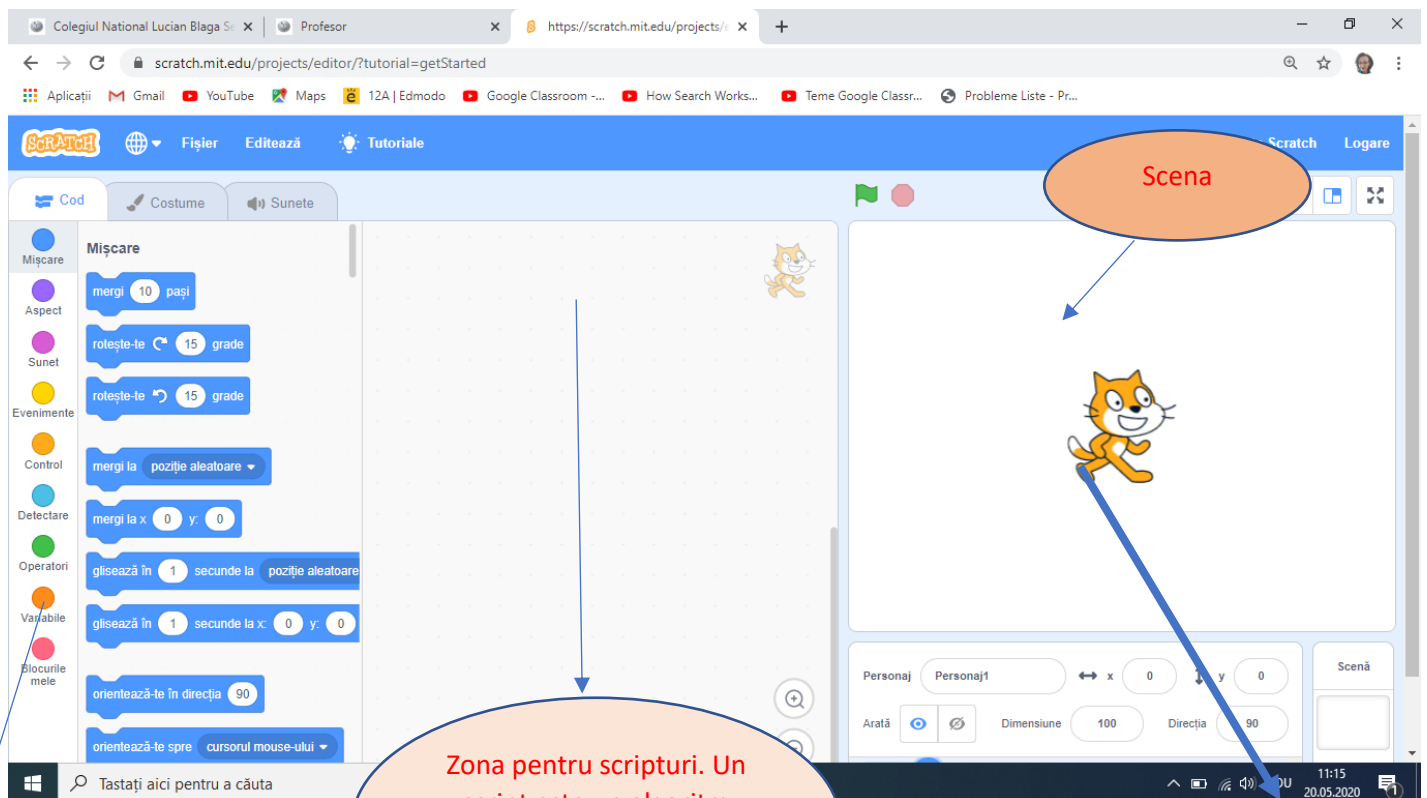


Ai putea să îți crezi un cont pe această platformă, dacă ai adresă de email, dar azi lucrăm fără să avem un cont.

Pasul 1 – Apăsăm butonul

Creeaza

Pasul 2- Dacă vrei să selectați limba română, apăsați butonul



Categoriile de blocuri. Vreau să le analizezi pe toate.

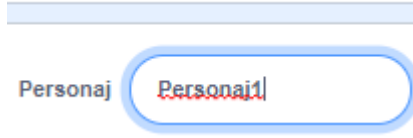
Zona pentru scripturi. Un script este un algoritm care acționează un personaj.

Ti-am spus că eu sunt cel mai important personaj.

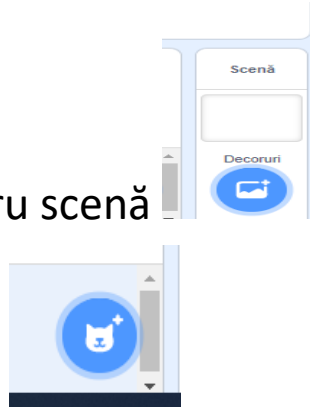


Stiți ce?
HAIDEȚI SĂ
LUCRĂM!!!

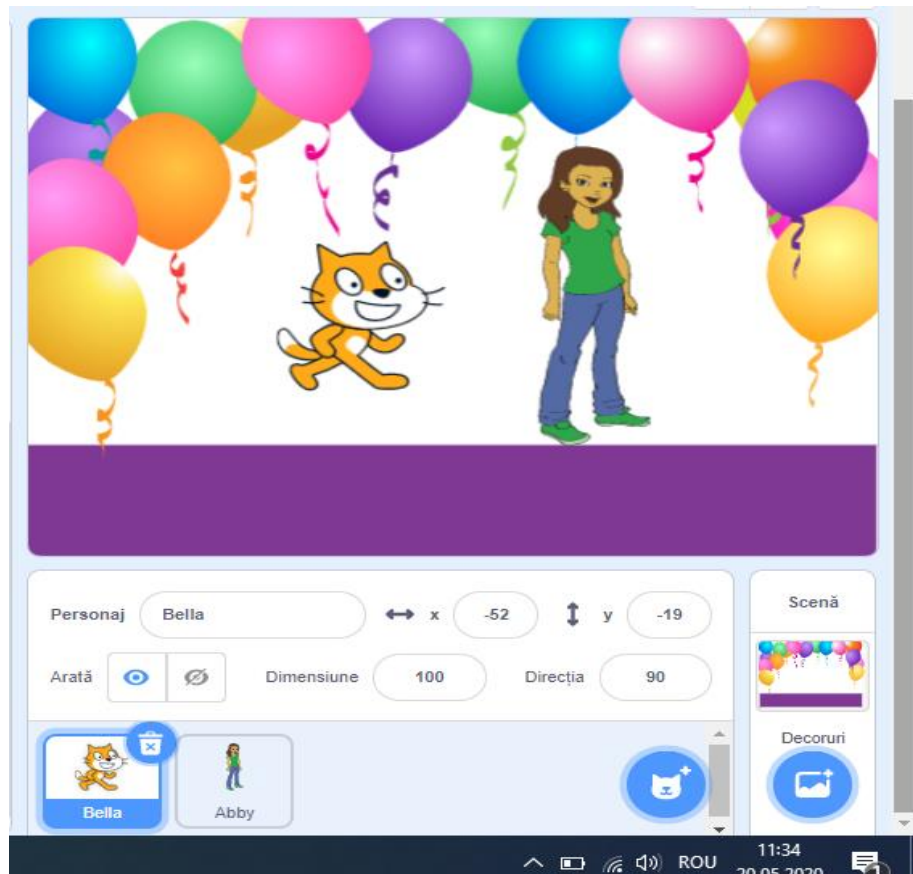
Vă rog să-mi alegeți - un nume



- un decor pentru scenă
- un prieten

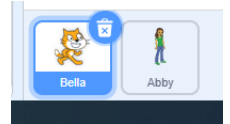


Mi-ar placea ceva de genul.....



Fiecare personaj poate fi programat.

Pentru început o alegem pe Bella, selectând-o din lista de personaje.



Vreau ca atunci când se acționează stegulețul



Bella să vă salute și să se prezinte, apoi să mergă spre Abby 2 pași. Ca acest lucru să fie posibil, în zona de scripturi, prin drag and drop, aduc blocurile următoare



Temă: După ce ați programat-o pe Bella, încercați să o programați pe Abby.

Spor!!!